

# SPØRRESKJEMA ANGÅENDE BEHOV FOR LIKHET MELLOM SIMULATOR OG FARTØY

---

**1. Hvilken fartøystype tjenestegjør du ved i dag? Kryss av.**

Korvett		Fregatt	
---------	--	---------	--

**2. Hvor lenge har du tjenestegjort som navigatør ved denne fartøystypen? Kryss av.**

Mindre enn 3 år	4 – 6 år	Mer enn 7 år

**3. Hvor lenge har du tjenestegjort som navigatør? Kryss av.**

Mindre enn 3 år	4 – 6 år	Mer enn 7 år

*For hvert spørsmål nedenfor setter du et kryss i boksen til høyre som samsvarer best med din formening om spørsmålet.*

<b>4. I hvilken grad mener du påstanden under stemmer overens med hvordan simulatorsystemet for din fartøystype ser ut i dag?</b>					
	Stemmer ikke	Stemmer i liten grad	Verken/eller	Stemmer til en viss grad	Stemmer i stor grad
A. Simulatortrening er et viktig verktøy for min øving og trening som navigatør.					
B. Det er en overføringsverdi fra simulatoren til virkeligheten.					
C. Atferden min i simulator er overførbar til min atferd på bro i virkeligheten.					
D. Simulatorens utforming og muligheter bidrar til å utvikle meg som navigatør.					
E. Opplevelsen under simulatortrening er reell mtp. scenarier som møter meg ute i virkeligheten.					
F. Jeg har opplevd uregelmessigheter eller svakheter i simulator som har påvirket ønsket treningseffekt*					
G. Det er viktig for meg at simulatoren er lik broen i virkeligheten, for optimalt utbytte.					

5. Gitt instrumentene nedenfor; hvor lik er disse i simulatorsystemet for din fartøystype i dag som på bro? (Utseende, håndtering, plassering, etc.)	Likhetsgrad		
	Ikke like	Noenlunde like	Like
A. Ror, spaker og brytere			
B. Radar, AIS og ECDIS			
C. Alarmer			
D. Maskinkontroll			
E. Varsellamper og lys			
F. Visuell scene med database og navigasjonsobjekter			

6. Gitt instrumentene nedenfor; I hvor stor grad er det viktig at de er lik i simulator som på bro, for å kunne trene realistisk i simulator? (Utseende, håndtering, plassering, etc.)	Viktighetsgrad				
	Ikke viktig i det hele tatt	Mindre viktig	Verken/eller	Litt viktig	Svært viktig
A. Ror, spaker og brytere					
B. Radar, AIS og ECDIS					
C. Alarmer					
D. Maskinkontroll					
E. Varsellamper og lys					
F. Visuell scene med database og navigasjonsobjekter					

7. Prioriter fra 1-6 hva som bør være likt av instrumenter i simulator som på bro, for å kunne trene realistisk i simulator.	1 = mest viktig 6 = minst viktig
A. Ror, spaker og brytere	
B. Radar, AIS og ECDIS	
C. Alarmer	
D. Maskinkontroll	
E. Varsellamper og lys	
F. Visuell scene med database og navigasjonsobjekter	

**8. \*Dersom du har svart «stemmer til en viss grad» eller «stemmer i stor grad» på spørsmål 4F, utdyp.**

**9. Andre forhold du ønsker å fremheve om behov for likhet mellom simulator og reelt utstyr?**

**Husk å signere samtykkeerklæringen før du leverer spørreskjemaet!**

Spørsmål rettes til:

xxxxx eller

xxxxx